

Stages Départementaux Arbitrage

Les 1/10 et 6/11/2011

Epinal



Stage Arbitrage

Formateurs :

Philippe HAMELIN : Formateur départemental arbitrage

Laurent FOURNIER : Formateur commissaires sportifs

Josiane DURAND : formatrice adjointe C/S

Saisies et Gestion de Combat

- **Garde unilatérale :**
 - mains du même côté
 - ni Tori ,ni Uke ne peuvent attaquer dans les jambes
- **Garde croisée :**
 - croisement entre le bras de tori et de uke
 - Uke peut attaquer dans les jambes si Tori engage une attaque avec déséquilibre avant ou arrière
 - Tori ne peut pas attaquer dans les jambes dans cette situation, mais doit attaquer dès la prise de cette garde.
- **Uke passe la tête sur une garde haute:**
 - si uke attaque : OK
 - si uke n'attaque pas : Matte et Shido
 - si uke attaque dans les jambes : Hansokumake (3 arbitres?)

Saisies et Gestion de Combat : Garde Unilatérale



Saisies et Gestion de Combat : Garde Croisée



HANSOKU MAKE



Pose de la main ou saisie
simultanée avec l'attaque.

PAS HANSOKU MAKE



**Enchaînement
plutôt que
combinaison ou
feinte d'attaque.**



**Pose de la main
après blocage de
Uke pour finir la
technique.**



**Ko Uchi
efficace pose
de la main en
2° temps**

Arbitrage Minimales

- Temps de combat :

- 3 minutes de combat - 1 minute Golden Score
- Récupération : deux fois le temps de combat
- Temps d'immobilisation : 25 secondes

- **Accompagnant:** Salut début et fin de combat

- Temps mort de **15 secondes**, à l'issue d'un matte, une fois par accompagnant (total possible 30 sec.), interdit pendant le combat décisif (possible juste avant).
- Seules **des indications verbales** peuvent être échangées, **aucun contact physique** n'est autorisé.
- Ils devront rester **assis** sur leur chaise durant la totalité du combat. En dehors du temps mort, il leur est **interdit d'échanger des paroles ou de gestes** avec leur élève sous peine d'exclusion.
- Ils doivent posséder un passeport à jour avec la licence 2011/2012

Arbitrage Minimes

- Saisies:

- Début du combat à distance.
- Le position en garde haute est autorisée sans plier Uke.
- Les attaques à une main sont autorisées dans la mesure où le résultat est immédiat et qu'il n'y a pas de contrainte au niveau du cou de uke (matte immédiat en cas inverse).
- Garde croisée interdite en attaque et garde unilatérale interdite pour les formes sumi gaeshi interdite ou autres techniques avec ceinture.
- Saisies directes et indirectes de jambes sont interdites en attaque.

ATTAQUE IMMEDIATE A UNE MAIN POSSIBLE Si + 2 seconde matte! Shido!



Arbitrage Minimes

- Formes techniques:

- Forme de seoi nage ou Tai otoshi en se jetant directement **deux genoux au sol interdit**. Par contre, il est autorisé sous la forme **d'un genou au sol**. Deux genoux en fin de projection= validation
- L'arbitre doit annoncer rapidement « matte » quand les 2 combattants sont **au corps à corps** et qu'il n'y a pas de résultat immédiat.
- **Le contre d'uchi mata** en se jetant dans le dos du partenaire est interdit. Gake autorisé
- Makikomi et sutemi: si le combattant se jette au **sol sans préparation et déséquilibre** ou si le mouvement est jugé **dangereux**, l'arbitre annoncera matte et shido
- La forme d'entrée **sankaku est autorisé** renversement dans sa forme fondamentale, sans contrainte sur la nuque et sans croiser les jambes au moment de l'immobilisation. La forme d'entrée **Sankaku inversée est interdit**



Interdit !!! Sankaku inversé



Arbitrage Minimales

- Pénalités:
 - 1ère intervention matte, explication de la faute et shido gratuit.
 - 2ème intervention matte et shido (correspondant à un yuko pour l'adversaire).
 - Cas particulier: si tori saisie la jambe en attaque direct ou en enchainement. L'arbitre annoncera matte et shido. Si le combattant récidive la saisie de jambe, matte et hansoku make.

Arbitrage Benjamin

- ORGANISATION

Un échauffement collectif devra être organiser avant la compétition pour chaque groupe

- Temps de combats :

- 2 minutes de combat - pas de Golden Score
- Récupération : deux fois le temps de combat
- Temps d'immobilisation : 25 secondes

- Saisies :

- **Systematiquement à deux mains même saisie non fondamentale** pour les deux participants. Après cette saisie, l'attaque à une main est autorisée dans la mesure où l'attaque est immédiate sans contrainte au niveau du cou

- Toutes les interdictions en minime sont également interdites pour les benjamins

SAISIE FONDAMENTALE



Pas d'action sur les cervicales

Arbitrage Benjamin

- Formes techniques :

- Interdiction des : sutemi, makikomi et des attaques avec un ou deux genoux au sol.
- Interdiction des clés de bras et des étranglements
- Hongesa gatame autorisé si deux mains non jointes

- Pénalités :

- **Même règlement** que les minimales
- **En-dessous de la ceinture** strictement interdit

AUTORISE SI PAS D'ACTION SUR LES CERVICALES



Divers

- Pour toute contrainte sur les cervicales ou faute technique l'arbitre annonce Matte, donne l'explication et Shido
- Un minime ne peut pas faire plus de 7 combats dans la journée.

Un benjamin seulement 6 combats par jour avec au maximum 2 manifestation par mois.

- Questions ?